



Terreno Urbano en venta en Marbella, Marbella Central

1.100.000 €

Referencia: R5250592 Terreno: 1.050m²





Costa del Sol, Marbella

Descubre una de las parcelas más privilegiadas de Guadalmina, ubicada en primera línea de golf y junto al lago, lo que crea un entorno único y totalmente integrado en la naturaleza. Además, esta magnífica parcela de 1.050 m² disfruta de unas vistas espectaculares a la montaña de La Concha, aportando un marco incomparable para una futura vivienda de lujo. Lo mejor de todo es que la finca incluye un proyecto arquitectónico de diseño contemporáneo ya ejecutado con licencia, lo que permite iniciar la construcción de inmediato y reducir significativamente los plazos. Este proyecto contempla una villa de 575,95 m², diseñada con líneas modernas y grandes ventanales que a su vez maximizan la entrada de luz natural y potencian las vistas abiertas al golf y al lago. Asimismo, el entorno destaca por su tranquilidad, seguridad y proximidad a todos los servicios. La parcela se sitúa en una zona totalmente consolidada, por lo que combina privacidad y comodidad, estando a pocos minutos de San Pedro Alcántara, Marbella, comercios y centros educativos. Características destacadas: Parcela urbana de 1.050 m² en ubicación premium de Guadalmina Primera línea de golf y al lago, con vistas abiertas Panorámica excepcional a La Concha Proyecto arquitectónico contemporáneo, incluido Licencia de obra concedida y ejecutada Superficie construida proyectada: 575,95 m² Zona consolidada, tranquila y excelentemente conectada En definitiva, se trata de una oportunidad ideal para quienes desean construir una villa exclusiva en uno de los enclaves más demandados de la Costa del Sol, puesto que combina ubicación, vistas y la ventaja de contar con un proyecto aprobado listo para comenzar.



Características:

Vistas

Vistas a Montaña

Vistas Panorámicas

Vistas a Golf

Vistas a Patio

Vistas a Lago

Posición

Área Comercial

Cerca de Golf

Urbanización

Cerca de Cuidad

Cerca de Colegios

Categoría

Inversion

Golf